

## Internet Computer Hackathon 2024 TecNM Instituto Tecnológico de Oaxaca

El TecNM/Instituto Tecnológico de Oaxaca e Internet Computer Protocol con el apoyo de la fundación DFINITY, y la academia de Ciencias Económico Administrativas convocan a participar en el Internet Computer Hackathon. Teniendo como objetivo, crear un espacio de emprendimiento e Innovación para construir soluciones y modelos de negocio en el marco de la industria Web3 empleando la tecnología del protocolo blockchain de Internet Computer.



Abrimos esta convocatoria para el TecNM, Instituto Tecnológico de Oaxaca, con la finalidad de que los participantes, estudiantes, egresados y profesores, fortalezcan aspectos de aplicación y transferencia del conocimiento para construir un modelo de negocios con enfoque en empresarial utilizando la tecnología blockchain de Internet Computer.

El evento se efectuará conforme a las siguientes fechas y horarios:

- Viernes 14 de Junio de 8:00 a 20:00 h.
- Sábado 15 de Junio de 8:00 a 20:00 h.
- Domingo 16 de Junio de 8:00 a 15:00 h.

Un espacio que promueve acciones para aprender y construir así como desarrollar y poner en práctica las habilidades, competencias y actitudes desarrolladas en el aula.

Con esto reiteramos que es fundamental hacer frente a la creciente necesidad de generar soluciones en la industria tecnológica, innovación e infraestructura para el crecimiento económico de nuestra región y nuestro estado.

## BASES

Para participar, los alumnos deberán tomar en cuenta las siguientes bases:

- Los alumnos participantes deberán estar inscritos oficialmente en el TecNM Instituto Tecnológico de Oaxaca, o en otras instituciones de educación superior.
- El proyecto deberá realizarse de acuerdo a las especificaciones solicitadas en este hackathon.
- El proyecto deberá utilizar la tecnología del protocolo de Internet Computer para su desarrollo.

## PARTICIPANTES

Podrán participar los alumnos, egresados del ITO (con máximo 1 año de egreso) y profesores asesores.

## EQUIPOS

- El número de integrantes por equipo será de 5 participantes.

- Los profesores tienen la posibilidad de participar en el hackathon, como asesores.
- Se contará con un número máximo de 20 equipos.

## INSCRIPCIÓN

Los participantes podrán inscribirse al Hackathon de forma 100% gratuita a través del siguiente formulario de registro: <https://lu.ma/oaxaca>

Comunidad Zona Tres discord: <https://discord.gg/zonatres>

## TIEMPO

El Astro Internet Computer Hackathon TecNM Instituto Tecnológico de Oaxaca tendrá un arranque el viernes 14 de Junio del 2024 a las 8:00 a.m. y culminará el día Domingo 16 de Junio a las 15:00 p.m.

## ACTIVIDADES

FECHA Y LUGAR	HORA	ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN
Viernes 17 de Mayo del 2024	09:00 a.m.	Lanzamiento de convocatoria.	Lanzamiento de convocatoria y registro activo al hackathon.
Miércoles 22 de Mayo del 2024	12:00 p.m.	Taller online previo al Internet Computer Hackathon.	Taller: "Web3 y sus casos de uso en la industria con Internet Computer"
Lunes 27 de Mayo del 2024	12:00 p.m.	Taller online previo a Astro Internet Computer Hackathon.	Taller: "Introducción a Internet Computer"

Miércoles 29 de Mayo del 2024	12:00 p.m.	Taller online previo a Astro Internet Computer Hackathon.	Taller: "Ideathon"
Viernes 31 de Mayo del 2024	7:00 p.m.	Cierre de registro al hackathon	Cierre del formulario de registro
Viernes 14 de Junio del 2024.	8:00 a.m.	Registro de participantes.	Confirmación de asistencia y entrega de pulsera a participantes.
Viernes 14 de Junio del 2024	9:00 a.m.	Inauguración del Internet Computer Hackathon.	Inicio y arranque del hackathon y espacios de charlas.
Domingo 16 de Junio del 2024.	15:00 p.m	Clausura	Presentaciones finales, anuncio de ganadores y cierre oficial del Hackathon.

## VERTICALES

Se proponen 3 verticales en las cuales los equipos podrán elegir y combinar sus habilidades para crear un proyecto durante el hackathon.

Vertical	Descripción
Transparencia Tech	En esta vertical, buscamos soluciones tecnológicas que hagan que la información y la toma de decisiones sean más transparentes y accesibles. Utilizando la tecnología Web3, podrás crear herramientas que promuevan la apertura de datos gubernamentales y la rendición de cuentas en organizaciones.

Finanzas abiertas	Esta vertical se enfoca en la innovación financiera. Aquí, podrás desarrollar aplicaciones y servicios financieros que aprovechen la tecnología Web3 para hacer que los pagos, las inversiones y la gestión de dinero sean más fáciles y seguros. Explora nuevas formas de usar criptomonedas y contratos inteligentes en el mundo financiero.
Turismo 3.0	En Turismo 3.0, puedes crear soluciones digitales que transforman la industria del turismo. Utiliza la tecnología Web3 para mejorar la planificación de viajes, las reservas y la experiencia del viajero. Además, considera cómo puedes contribuir a la sostenibilidad del turismo mediante soluciones basadas en blockchain y tokens.

## COMPROMISOS DEL CONCURSANTE

Cada concursante atenderá los siguientes compromisos desde el momento de su registro y hasta cubrir todas las actividades que se planean para el evento:

- Participar en las fechas y horas correspondientes para la realización del hackathon.
- Cada participante deberá traer sus propias herramientas de trabajo para desarrollar sus soluciones (computadora, etc.).
- Participar en los talleres previos al hackathon.

## PREMIOS

Sobre los premios se mantendrá lo siguiente. Los equipos ganadores serán acreedores de una bolsa de \$1,500 dls en la criptomoneda de Internet Computer \$ICP. Quedando de la siguiente manera:

- Primer lugar: \$1000 dls
- Segundo lugar: \$500 dls